



| Dossier de candidature

L'admission est prononcée après un examen attentif du dossier de candidature et d'un entretien éventuel par un jury composé d'universitaires et de professionnels.

Le formulaire de candidature, pour une formation initiale ou une formation continue, doit être obligatoirement complété en ligne à l'adresse <http://www.auf.org/formation-distance>. Aucun dossier reçu par télécopie ou voie postale ne sera examiné par la commission pédagogique.

| Coût

- En formation initiale : droit d'inscription nationaux
- Pour les professionnels en activité ou en congé de formation, vous pouvez prendre directement contact avec l'administration de l'ICOM de l'Université Lyon 2 au : **04 78 77 43 29**

Campus numérique Master Visualisation et Conception Infographiques En Ligne



| Responsables du diplôme

Serge Miguet
Responsable du Master CIM
Professeur des universités en Informatique

Karim Sehaba
Responsable du Parcours VCIel
Maître de conférences en Informatique

| Accueil et responsable administratif

Patricia Holyst
Campus Numérique Français VCIEL
Institut de la Communication
Université Lumière Lyon 2
5, avenue Pierre Mendès-France
F-69676 Bron Cedex

Téléphone : 04 78 77 43 29
Fax : 04 78 77 43 37
Mail : Patricia.Holyst@univ-lyon2.fr



Le parcours VClel du Master professionnel « Conception et Intégration Multimédia » de l'Université de Lyon s'appuie sur l'expérience, les acquis et la notoriété de la filière de formation aux métiers de l'infographie et du multimédia, proposée depuis 1991 à l'université Lyon 2. VClel dispense une formation de chef de projet multimédia, avec un contenu équilibré entre informatique, communication infographique et gestion de projets.

L'objectif du Master VClel est de former des professionnels dans les domaines de :
La production multimédia et les technologies de l'Internet
L'infographie 2D et 3D
La conduite de projet



CARACTÉRISTIQUES

| Diplôme professionnel

La formation VClel par sa « dominante professionnelle » a non seulement l'objectif de transmettre des savoir-faire techniques ou accumuler des connaissances spécialisées, mais également apprendre à analyser et à traiter des situations concrètes des univers professionnels. Pour cela, les apprenants sont accompagnés par une équipe d'enseignants-chercheurs et de professionnels travaillant en étroite synergie.

| Formation en ligne

Notre dispositif permet un suivi de la formation à distance grâce à :

- des contenus accessibles en ligne via n'importe quel navigateur Web;
- un accompagnement pédagogique par correspondance électronique tuteur-apprenant : participation aux forums, correction personnalisée des travaux des apprenants, réunions sur réseau (tchats, forums, courrier électronique).

| Dimension Internationale

La formation est dispensée par des enseignants-chercheurs et de professionnels exerçant en France et à l'étranger. Cette diversité de provenance, tant géographique qu'institutionnelle, contribue à dynamiser les cours et à faire en sorte que les apprenants puissent confronter différentes méthodologies, techniques et résultats.

| Formation à la carte

En fonction de son projet de formation, chaque apprenant a la possibilité de choisir les Unités d'Enseignement (UE) ainsi que les Éléments Pédagogiques (EP) qu'il souhaite suivre. Cette liste doit permettre à l'apprenant d'obtenir une formation complète et cohérente, c'est pourquoi chaque projet est étudié, discuté et validé par une commission pédagogique composée d'enseignants-chercheurs et de professionnels.

Témoignage

Serge Miguet
 Professeur des universités en Informatique – Université Lyon2



Quels sont selon-vous les atouts du Master VClel ?

“ Le principal atout de ce diplôme entièrement «en ligne et à distance» est de permettre à chaque étudiant de suivre la formation à son rythme, presque sans contrainte de lieu ni de temps. La constitution d'un consortium international de plusieurs universités partenaires, permet de réunir au sein de VClel, des spécialités complémentaires, concourant à une formation riche et variée dans le domaine de l'infographie et du multimédia. Les enseignements proposés dans VClel sont également dispensés de manière «traditionnelle» par chacun des partenaires dans un Master Professionnel, de son université d'origine.

Les étudiants accèdent aux différents modules de la formation,

de manière progressive, à travers notre plate-forme de cours sur Internet. Des outils collaboratifs permettent des échanges asynchrones entre les différents étudiants, ou entre les étudiants et leurs tuteurs. Mais la principale valeur ajoutée au sein de VClel me semble être l'outil de discussion instantanée «synchrone», utilisé pour chacun des éléments pédagogiques. Dix séances de t'chat rythment les apprentissages de chaque cours, permettent aux étudiants de poser des questions à leur tuteur, et permettent à chaque enseignant de suivre l'évolution de l'apprentissage de ses étudiants. Un historique de l'ensemble des séances de t'chat est conservé sur la plate-forme, pour donner la possibilité à un étudiant absent de «rattraper» son cours. ”

| Public concerné

- Salarié
- Demandeur d'emploi
- Étudiant en poursuite d'études

La formation est ouverte à tous types d'apprenants, étudiants en formation initiale ou des professionnels en formation continue. Les candidats doivent être titulaires d'un niveau de Master première année (BAC+4) ou bien justifier d'une expérience suffisante dans le domaine du multimédia et/ou de l'informatique et/ou de l'infographie.

| Organisation pédagogique

- La formation comprend l'équivalent de 450 heures d'enseignement et 16 semaines minimum de stage en entreprise.
- Au premier semestre : l'apprenant a la possibilité de choisir deux Unités d'Enseignements (UE) parmi les trois proposées : 3D & Algorithme de l'image, Multimédia et Technologies de l'Internet. Chaque UE se décompose en plusieurs Éléments Pédagogiques (EP) qui correspondent en général à 5 ECTS. L'apprenant doit totaliser 15 ECTS pour obtenir une UE.
- Au second semestre : l'UE 4 « Professionnalisation et Gestion de projet » est obligatoire.

SEMESTRE 1

UE 1 : 3D & Algorithme de l'image (3 EP au choix):

ARCHITECTURE DES SYSTÈMES ET PARALLÉLISME
 OUTILS 3D OPENGL
 VISUALISATION 3D
 MODÉLISATION GÉOMÉTRIQUE
 SYNTHÈSE D'IMAGE
 TRAITEMENT NUMÉRIQUE DES IMAGES
 INFORMATIQUE ET COMMUNICATION MULTIMÉDIA
 RÉALITÉ VIRTUELLE

UE 2 : Multimédia (3 EP au choix):

MODÉLISATION 3D/3DSMAX
 ÉCRITURE D'IMAGES ANIMÉES
 FLASH
 JAVASCRIPT
 DIRECTOR/LINGO
 ACTIONSCRIPT

UE 3 : Technologies de l'Internet (3 EP au choix):

SITE WEB DYNAMIQUE (ASP)
 PHP/MYSQL
 CRYPTOGRAPHIE
 XML
 COMPRESSION DES DONNÉES
 BASE DE DONNÉES DISTANTE

SEMESTRE 2

UE 4 : Professionnalisation & Conception de projet

ERGONOMIE COGNITIVE GESTION DE PROJET	1 AU CHOIX
RÉALISATION MULTIMÉDIA STAGE	OBLIGATOIRE

Témoignage

Martin Bouny - ancien élève, 28 ans
 Chef de projet - All Access Interactive



“ Après 8 ans d'expérience comme technicien hyperfréquence à Thales Alenia Space Toulouse, j'ai voulu donner un nouveau souffle à ma carrière professionnelle par la voie de la formation continue. J'ai repris mes études en choisissant la formation VClel. La souplesse de cette formation m'a permis de concilier la charge de travail à fournir avec mes obligations professionnelles. ”

Aujourd'hui avec mon diplôme VClel, j'occupe un poste de chef de projet au sein de l'entreprise All Access Interactive. La créativité et l'ouverture développées pendant ma formation sont clairement mises en oeuvre.